



**PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO DOMINGOS DO NORTE**  
**ESTADO DO ESPÍRITO SANTO**

Rodovia Gether Lopes de Faria - Bairro Emílio Calegari - São Domingos do Norte - ES - Cep 29750-000 - Telefax (27)  
3742-1219 - Telefone (27) 3742 -1188  
CNPJ: 32.350.312/0001-72

**ANEXO - CONTRATO Nº 000093/2018 - SEQUÊNCIA Nº000001292**

<i>Origem</i>	<b>Pregão Presencial Nº 000045/2017</b>		<i>Processo</i>	<b>005622/2017</b>			
<i>Contrato</i>	<b>Contrato Nº 000093/2018</b>						
<i>Empresa</i>	<b>Reginaldo Pereira Lorencini ME</b>						
<i>CNPJ</i>	<b>CNPJ: 10.673.605/0001-05</b>						
<i>Endereço</i>	<b>Avenida Doutor Valerio, 108 - centro - Vila Valério - ES - CEP: 29785000</b>						
<i>Secretaria</i>	<b>00006 - Gabinete do Prefeito</b>						
<i>Local</i>	<b>00008 - Gabinete do Prefeito</b>						
<i>Dotação</i>	<b>00021-10000000 - DIARIAS - PESSOAL CIVIL</b>						
<i>Item</i>	<i>Lote</i>	<i>Especificação</i>	<i>Marca</i>	<i>UN</i>	<i>Quantidade</i>	<i>Unitário</i>	<i>Valor Total</i>
001	001	SERVIÇOS DE SONORIZAÇÃO E ILUMINAÇÃO - EVENTOS DE PEQUENO PORTE serviços de sonorização - eventos de pequeno porte - para atender as necessidades em: palestras, treinamentos, reuniões e outros.  descrição: 08-caixas trapezoidais grave/médio/agudo (2 vias) com potencia de 750 rms (unidade) com falante de 12 e um drive de 2 (ativa). 08- tripés em alumínio com capacidade de sustentação de uma caixa com até 110kg. 01-console digital 16 canais, 8 auxiliares (gate, compressor, efeitos e equalizadores) - inclusos no console digital com software atualizado. 01-equalizador gráfico 31 bandas stereo. 01-microfones sem fio p/ profissional uhf. 05-microfones com fio p/voz sm58. 07-pedestais para microfones tipo girafa. obs.: será necessário uma série de equipamentos para acompanhar e complementar os demais citados acima, como cabos conectores e outros.		DR	1,00	1.050,00	1.050,00
<b>Gabinete do Prefeito:</b>							<b>1.050,00</b>
<b>Gabinete do Prefeito:</b>							<b>1.050,00</b>
<b>Reginaldo Pereira Lorencini ME:</b>							<b>1.050,00</b>